



Niveau ciblé : 3^e cycle

Description

Buts et objectifs

- Apprendre la base de la gestion de la ressource forestière au Québec : la planification de l'aménagement du territoire forestier
- Résoudre des problèmes en étant créatif et réaliste
- Prendre en considération plusieurs besoins et intérêts différents
- Faire des compromis afin que la solution proposée bénéficie à tous

Lors de cette activité, vos élèves découvriront les différents usages de la forêt ainsi que le processus de concertation de la gestion des ressources du territoire forestier. Votre classe sera divisée en six groupes correspondant à différents utilisateurs d'une forêt imaginaire. Tout au long de ce jeu de rôle, les équipes auront à faire des choix et des compromis en fonction des valeurs et des besoins de leur groupe et afin que tous puissent être satisfaits.

Concepts prescrits dans la progression des apprentissages

Science et technologie

L'univers vivant

- Nommer les besoins essentiels à la croissance d'une plante
- Décrire des impacts des activités humaines sur son environnement

Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté

L'univers social

- Prendre connaissance d'un problème
- S'interroger, se questionner
- Cueillir et traiter l'information
- Organiser l'information



Réservation

Pour information, contactez :

Thierry Ah-woaye
418-515-9344
education@af2r.org
www.af2r.org

L'Association forestière des deux rives **offre gratuitement** jusqu'à **huit animations gratuites** (4 du programme Faune à l'école et 4 du programme Forêt à l'école) pour l'entièreté de votre école primaire. **Parlez-en à vos collègues !**

Pour une réservation immédiate, rendez-vous sur notre page

Web : <https://www.af2r.org/education-forestiere/primaire/>